KARTA POMOCNICZA

Gracz może wykonać 1 z 7 akcji:

- wylosować maksymalnie 1 produkt z BANKU PRODUKTÓW,
- odrzucić dowolną liczbę produktów z MOJEJ SPIŻARNI do BANKU PRODUKTÓW,
- wymienić 1 produkt w JADŁODZIELNI,
- wymienić się z innym graczem (sprzęt za sprzęt, sprzęt za składnik, FITKI za sprzęt lub składnik - cenę gracze ustalają indywidualnie),
- wylosować 2 karty z przepisem z jednego wybranego stosu (po wylosowaniu kart gracz decyduje, czy zostawia oba przepisy, czy jeden z nich odrzuca),
- odrzucić kartę z przepisem - gracz kładzie ją na spód odpowiedniego stosu,
- zrealizować przepis.

Dodatkowo może:

- kupić 1 wybrany sprzęt AGD,
- kupić kartę szansy – po zapłaceniu bankierowi, gracz losuje pierwszą kartę ze stosu

Liczba FITków	Liczba kroków
5 FITków	2 kroki
10 FITków	4 kroki
15 FITków	6 kroków
20 FITków	8 kroków
25 FITków	10 kroków
30 FITków	12 kroków
35 FITków	14 kroków
40 FITków	16 kroków
45 FITków	18 kroków
50 FITków	20 kroków

Liczba FITków	Liczba kroków
55 FITków	22 kroki
60 FITków	24 kroki
65 FITków	26 kroków
70 FITków	28 kroków
75 FITków	30 kroków
80 FITków	32 kroki
85 FITków	34 kroki
90 FITków	36 kroków
95 FITków	38 kroków
100 FITków	40 kroków

KARTA POMOCNICZA

Gracz może wykonać 1 z 7 akcji:

- wylosować maksymalnie 1 produkt z BANKU PRODUKTÓW,
- odrzucić dowolną liczbę produktów z MOJEJ SPIŻARNI do BANKU PRODUKTÓW,
- wymienić 1 produkt w JADŁODZIELNI,
- wymienić się z innym graczem (sprzęt za sprzęt, sprzęt za składnik, FITKI za sprzęt lub składnik - cenę gracze ustalają indywidualnie),
- wylosować 2 karty z przepisem z jednego wybranego stosu (po wylosowaniu kart gracz decyduje, czy zostawia oba przepisy, czy jeden z nich odrzuca),
- odrzucić kartę z przepisem - gracz kładzie ją na spód odpowiedniego stosu,
- zrealizować przepis.

Dodatkowo może:

- kupić 1 wybrany sprzęt AGD,
- kupić kartę szansy – po zapłaceniu bankierowi, gracz losuje pierwszą kartę ze stosu

Liczba FITków	Liczba kroków
5 FITków	2 kroki
10 FITków	4 kroki
15 FITków	6 kroków
20 FITków	8 kroków
25 FITków	10 kroków
30 FITków	12 kroków
35 FITków	14 kroków
40 FITków	16 kroków
45 FITków	18 kroków
50 FITków	20 kroków

Liczba FITków	Liczba kroków
55 FITków	22 kroki
60 FITków	24 kroki
65 FITków	26 kroków
70 FITków	28 kroków
75 FITków	30 kroków
80 FITków	32 kroki
85 FITków	34 kroki
90 FITków	36 kroków
95 FITków	38 kroków
100 FITków	40 kroków

KARTA POMOCNICZA

Gracz może wykonać 1 z 7 akcji:

- wylosować maksymalnie 1 produkt z BANKU PRODUKTÓW,
- odrzucić dowolną liczbę produktów z MOJEJ SPIŻARNI do BANKU PRODUKTÓW,
- wymienić 1 produkt w JADŁODZIELNI,
- wymienić się z innym graczem (sprzęt za sprzęt, sprzęt za składnik, FITKI za sprzęt lub składnik - cenę gracze ustalają indywidualnie),
- wylosować 2 karty z przepisem z jednego wybranego stosu (po wylosowaniu kart gracz decyduje, czy zostawia oba przepisy, czy jeden z nich odrzuca),
- odrzucić kartę z przepisem - gracz kładzie ją na spód odpowiedniego stosu,
- zrealizować przepis.

Dodatkowo może:

- kupić 1 wybrany sprzęt AGD,
- kupić kartę szansy – po zapłaceniu bankierowi, gracz losuje pierwszą kartę ze stosu

Liczba FITków	Liczba kroków
5 FITków	2 kroki
10 FITków	4 kroki
15 FITków	6 kroków
20 FITków	8 kroków
25 FITków	10 kroków
30 FITków	12 kroków
35 FITków	14 kroków
40 FITków	16 kroków
45 FITków	18 kroków
50 FITków	20 kroków

Liczba FITków	Liczba kroków
55 FITków	22 kroki
60 FITków	24 kroki
65 FITków	26 kroków
70 FITków	28 kroków
75 FITków	30 kroków
80 FITków	32 kroki
85 FITków	34 kroki
90 FITków	36 kroków
95 FITków	38 kroków
100 FITków	40 kroków

KARTA POMOCNICZA

Gracz może wykonać 1 z 7 akcji:

- wylosować maksymalnie 1 produkt z BANKU PRODUKTÓW,
- odrzucić dowolną liczbę produktów z MOJEJ SPIŻARNI do BANKU PRODUKTÓW,
- wymienić 1 produkt w JADŁODZIELNI,
- wymienić się z innym graczem (sprzęt za sprzęt, sprzęt za składnik, FITKI za sprzęt lub składnik - cenę gracze ustalają indywidualnie),
- wylosować 2 karty z przepisem z jednego wybranego stosu (po wylosowaniu kart gracz decyduje, czy zostawia oba przepisy, czy jeden z nich odrzuca),
- odrzucić kartę z przepisem - gracz kładzie ją na spód odpowiedniego stosu,
- zrealizować przepis.

Dodatkowo może:

- kupić 1 wybrany sprzęt AGD,
- kupić kartę szansy – po zapłaceniu bankierowi, gracz losuje pierwszą kartę ze stosu

Liczba FITków	Liczba kroków
5 FITków	2 kroki
10 FITków	4 kroki
15 FITków	6 kroków
20 FITków	8 kroków
25 FITków	10 kroków
30 FITków	12 kroków
35 FITków	14 kroków
40 FITków	16 kroków
45 FITków	18 kroków
50 FITków	20 kroków

Liczba FITków	Liczba kroków
55 FITków	22 kroki
60 FITków	24 kroki
65 FITków	26 kroków
70 FITków	28 kroków
75 FITków	30 kroków
80 FITków	32 kroki
85 FITków	34 kroki
90 FITków	36 kroków
95 FITków	38 kroków
100 FITków	40 kroków

KARTA POMOCNICZA

Gracz może wykonać 1 z 7 akcji:

- wylosować maksymalnie 1 produkt z BANKU PRODUKTÓW,
- odrzucić dowolną liczbę produktów z MOJEJ SPIŻARNI do BANKU PRODUKTÓW,
- wymienić 1 produkt w JADŁODZIELNI,
- wymienić się z innym graczem (sprzęt za sprzęt, sprzęt za składnik, FITKI za sprzęt lub składnik - cenę gracze ustalają indywidualnie),
- wylosować 2 karty z przepisem z jednego wybranego stosu (po wylosowaniu kart gracz decyduje, czy zostawia oba przepisy, czy jeden z nich odrzuca),
- odrzucić kartę z przepisem - gracz kładzie ją na spód odpowiedniego stosu,
- zrealizować przepis.

Dodatkowo może:

- kupić 1 wybrany sprzęt AGD,
- kupić kartę szansy – po zapłaceniu bankierowi, gracz losuje pierwszą kartę ze stosu

Liczba FITków	Liczba kroków
5 FITków	2 kroki
10 FITków	4 kroki
15 FITków	6 kroków
20 FITków	8 kroków
25 FITków	10 kroków
30 FITków	12 kroków
35 FITków	14 kroków
40 FITków	16 kroków
45 FITków	18 kroków
50 FITków	20 kroków

Liczba FITków	Liczba kroków
55 FITków	22 kroki
60 FITków	24 kroki
65 FITków	26 kroków
70 FITków	28 kroków
75 FITków	30 kroków
80 FITków	32 kroki
85 FITków	34 kroki
90 FITków	36 kroków
95 FITków	38 kroków
100 FITków	40 kroków